

Scopo del progetto

Informatizzazione dell’A.V.I.S. di Montemarciano

Sede

Via San Pietro, 1 - 60018 Montemarciano (AN)

Corso

**Ingegneria del Software** • Corso di L. T. in Ingegneria Informatica e dell’Automazione A.A. 2021-2022

Data di pubblicazione

xx/xx/2022

Progettisti / Programmatori

Naja Omar, Piercecchi Gabriel, Rossi Alan, Staffolani Federico

Link di GitHub

<https://github.com/GabrielPiercecchi/pythonProjectAVIS.git>

**INDICE**

* Descrizione ..……………………………………………………………………………………………………… pag. 1
* Glossario …………………………………………………………………………………………………………… pag. 2
* Analisi dei requisiti .…………………………………………………………………………………………… pag. 4
* Requisiti funzionali .………………………………………………………………………………… pag. 4
* Requisiti non funzionali ..………………………………………………………………………… pag.
* Casi d’uso ………………………………………………………………………………………………………… pag.
* Matrice di mapping .………………………………………………………………………………………… pag.
* Diagrammi delle classi ……………………………………………………………………………………… pag.
* Classi di analisi
* Classi di progettazione
* Diagrammi di attività
* Diagrammi di sequenza
* Diagrammi delle macchine a stati
* Diagrammi dei componenti
* Diagramma di deployment

**DESCRIZIONE**

Tale progetto ha come fine ultimo la realizzazione di un software che consenta di digitalizzare la sede dell’**A.V.I.S.** (**A**ssociazione **V**olontari **I**taliani **S**angue) di Montemarciano, ubicata in Via San Pietro, 1 - 60018 Montemarciano (AN), in ogni suo ambito: dalla prenotazione delle donazioni di sangue e/o plasma, passando per la gestione dei servizi, alla gestione amministrativa.

La progettazione del software in questione sarà basata interamente sulle informazioni reperite dalle interviste con il sig. Romano Giuseppe (volontario nel settore emergenze), il sig. Tonti Fabrizio (responsabile del settore donazioni) e il sig. Sbaffo Andrea (Presidente della sede A.V.I.S. di Montemarciano).

Si partirà da un’analisi embrionale delle informazioni raccolte, per poi procedere con la progettazione del software (secondo gli standard *UML*), e della sua relativa implementazione (nel linguaggio di programmazione *Python*).

Il risultato definitivo sarà un applicativo conforme alle specifiche richieste, che consentirà una gestione quanto più completa e precisa di tutti i servizi svolti dall’associazione.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PAROLA | TIPO | DEFINIZIONE | SINONIMI | OMONIMI |
| amministra-tore | Business |  | admin | nessuno |
| autista soccorritore | Business |  | autista | nessuno |
| backup | Tecnico | procedura con la quale si realizza una copia di sicurezza di un certo insieme di dati | copia di b. | nessuno |
| BLSD | Business | acronimo di ***B****asic* ***L****ife* ***S****upport* ***D****efibrillation*, è un corso che insegna le manovre di primo soccorso con defibrillatore | nessuno | nessuno |
| BLSD - pediatrico | Business | BLSD contestualizzato ad interventi su bambini | nessuno | nessuno |
| DAE | Business | acronimo di ***D****efibrillatore* ***S****emi-automatico* ***E****sterno*, è un mac-chinario medico fondamentale per gli interventi di primo soccorso | defibrillatore | nessuno |
| dipendente | Business | colui che, nella gerarchia aziendale, è ed altri soggetto o subordinato | nessuno | nessuno |
| idoneità | Business | possesso dei requisiti necessari per effettuare una donazione | nessuno | nessuno |
| intervento | Business |  |  |  |
| personale | Business |  | nessuno | nessuno |
| PTC | Business | acronimo di ***P****rehospital* ***T****rauma* ***C****are*, è il trattamento dei traumi ospedalieri | nessuno | nessuno |
| rapportino | Business | referto redatto alla fine di un servizio emergenza, secondario o civile | nessuno | nessuno |
| servizio emergenza | Business | attività legata ad interventi che coinvolgono il 118 | emergenza | nessuno |
| servizio secondario | Business | Attività legata all’utilizzo di ambu-lanze che non prevedono un’emer-genza | secondario | nessuno |
| servizio civile | Business |  | nessuno | nessuno |
| turno | Business |  | disponibilità | nessuno |
| volontario | Business |  | nessuno | nessuno |